

# IL ETAIT UNE FOIS... UNE SUBMERSION

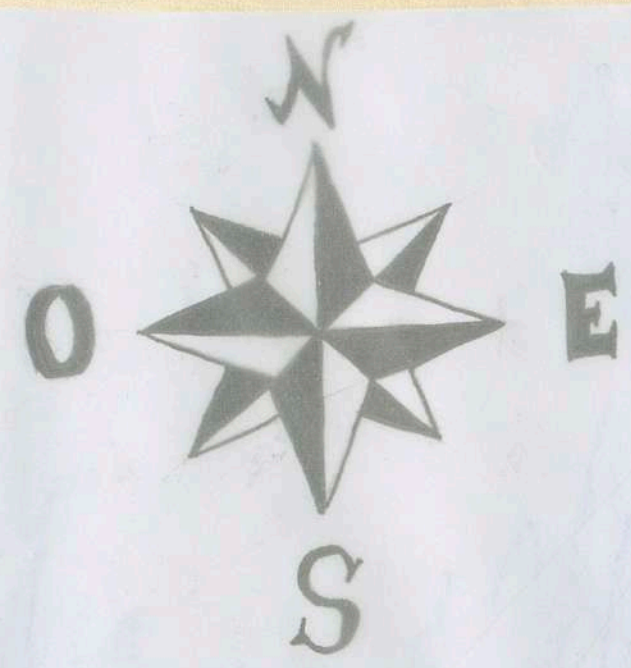


Une histoire interactive par  
Élise, Loëtha et Oriane + Josselin ♥

**L** était une fois, une île appelée "Enez Kollet" perdue et oubliée. Malgré la météo capricieuse, ses habitants vivent aux abords du port. Cette île abrite le doyen, un pêcheur né et attaché à son île, il aménage les alentours pour protéger sa maison. Les villageois bercés par les histoires de monstre marins, sont installés depuis des décennies sur cette île. Gouvernée par une princesse et secondée par un chevalier de descendance Centenaire. Et enfin, un prêtre qui prie très bien. La vie y est paisible et heureuse, mais plus pour longtemps...



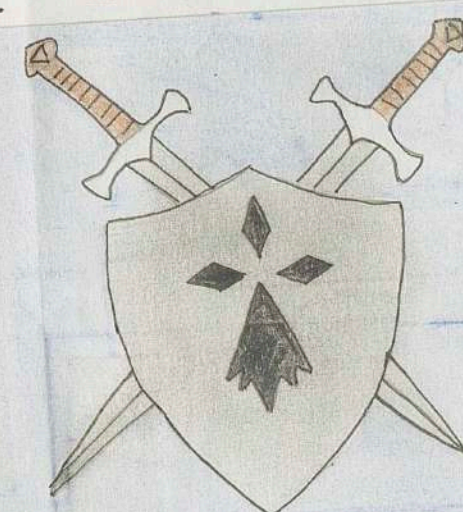
# PREMIERE SUBMERSION



Le Prêtre



Le Chevalier



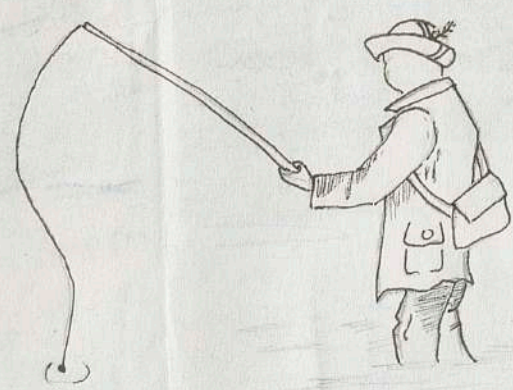
La Princesse



La Petite Fille



Le Pêcheur

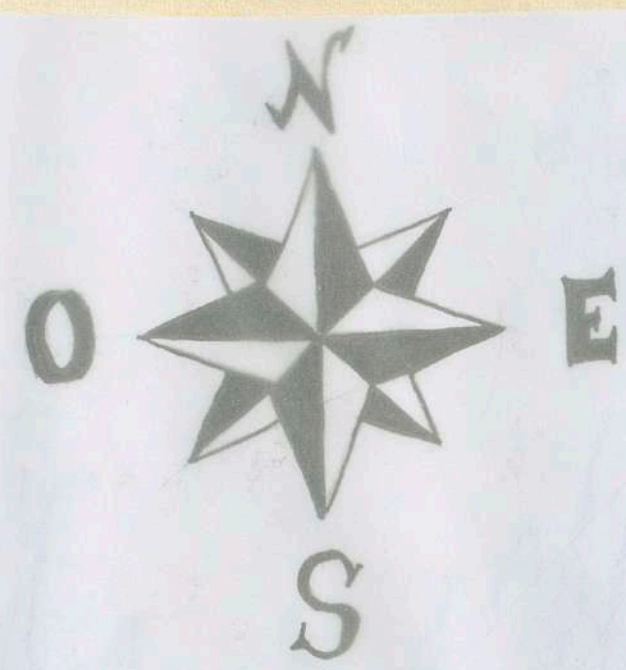


Les Villageois





# PREMIERE SUBMERSION



Le Prêtre se réfugie dans son église et prie durant la tempête. Mais les dégâts sont conséquents. Il priera pour éviter une 2<sup>ème</sup> submersion.

Le chevalier protecteur, Voyant la mer monter près de son domaine Courrut au château. Il restera protéger les Villageois.

Alertée par la Petite fille, la princesse ouvre le château pour abriter les survivants. Convaincue par les paroles du chevalier, elle partira avec la petite fille sur le continent pour chercher du secours.

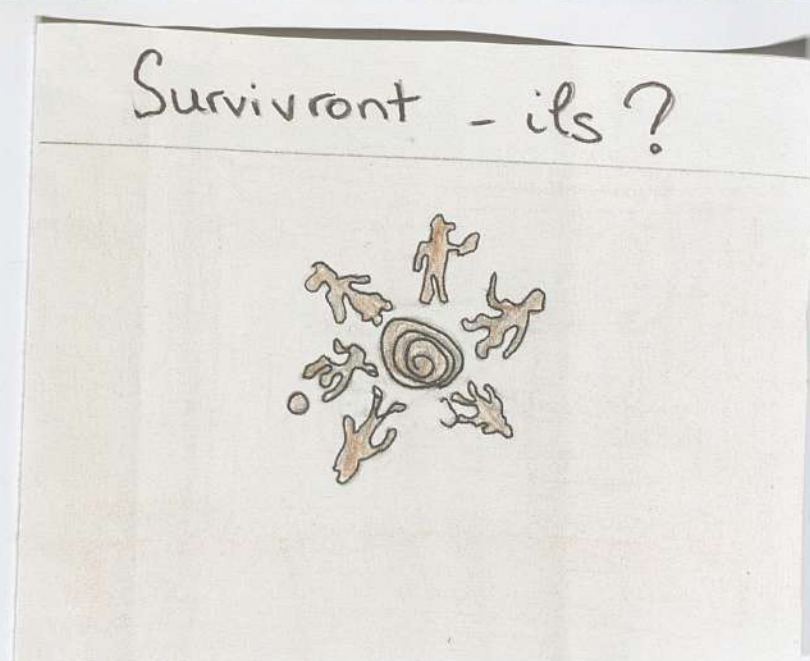
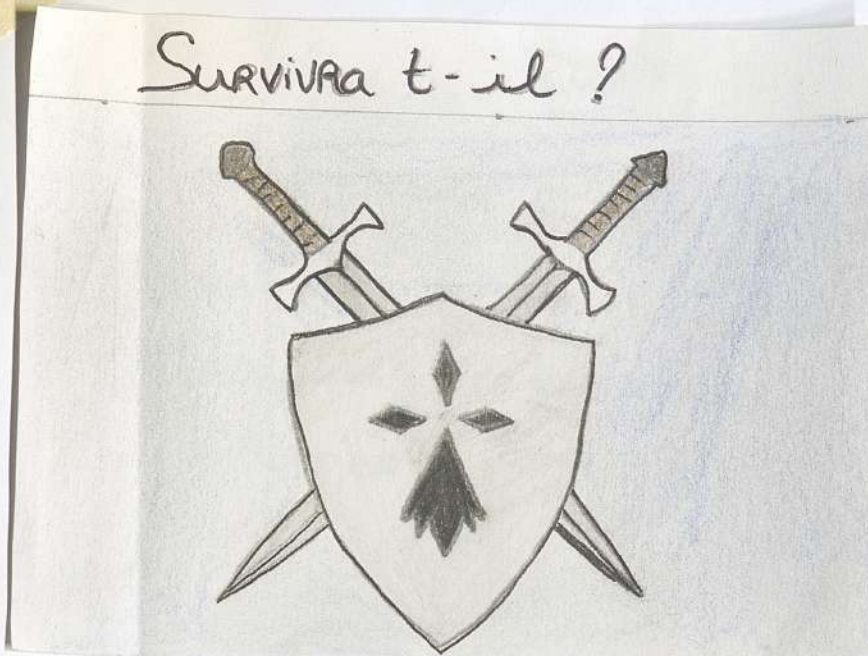
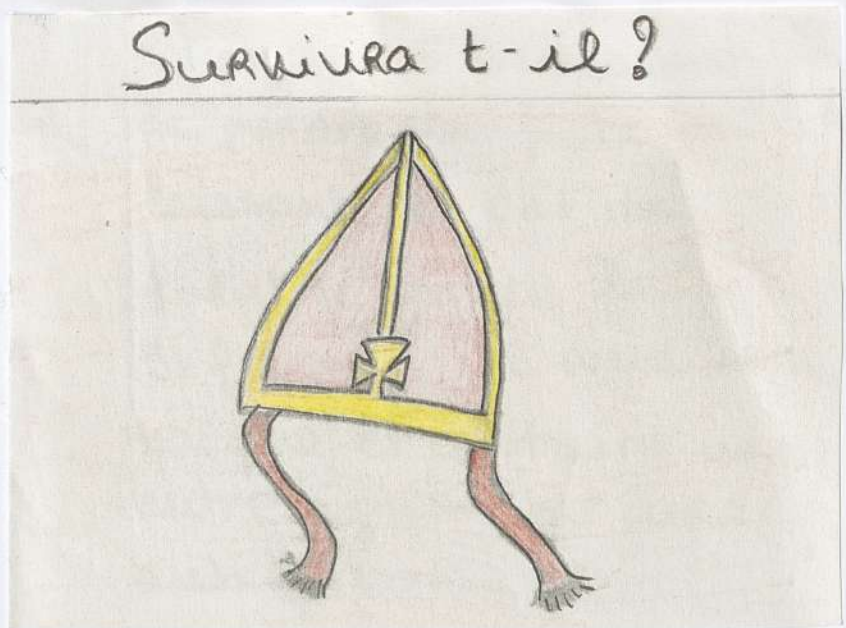
Voyant la mer se retirer pendant qu'elle jouait, elle se rappela des histoires de sa grand-mère disparue. Elle courrut au château avertir la princesse.

Le vieux pêcheur, attaché à son île, passera la tempête chez lui en sauvant les meubles. Il refusera de partir de chez lui, et commencera à réparer sa maison.

Vivant insouciant près du port, les villageois ont été surpris par les vagues provoquées par la tempête. Nombreux ont péri mais quelque uns ont réussi à s'abriter au châteaux.



# SECONDE SUBMERSION





# SECONDE SUBMERSION

Il priera 5 min avant  
de prendre la fuite en  
laissant les clés de  
l'église derrière lui -  
Il fuiera l'île avec une  
barque et construira une  
autre église sur une  
autre île.

Les vagues atteindront  
le château et emporteront  
tout le monde. Il sera  
incapable d'aider les  
villageois :c

Elle n'arrivera pas à  
temps pour aider  
les villageois et restera  
sur le continent.

Ayant confiance en son  
talent de bricoleur -  
Il sera surpris par la  
brèche dans la digue  
qui l'emportera lui  
et sa maison.

Elle sera sur le continent  
avec la princesse -

Elle racontera son histoire  
et celle du village à  
ses petits enfants bien  
plus tard -

Les vagues ont  
submergés le château  
et malgré les efforts  
du chevalier, aucun  
ne survira.

